

COPENHAGEN ARCHITECTURE FESTIVAL

søger praktikanter / frivillige til udvikling og afvikling af festivalen 2015 (CAFx2015).



"Rem" (2015) af Tomas Koolhaas

Vi søger i Vinter- / Forårssemester 2015 folk til at hjælpe os på (Opstart primo januar i 3-6 måneder):

- **Program:**
Tekster, billeder, indhold, tilrettelæggelse, koordinering med og kontakt til rettighedshavere, webopdateringer, oversættelse, mm.
- **Outreach:**
Presse-assistance, onlinetilstedeværelse, eventkoordinering + afvikling, sponsorkontakt, direct sale + marketing, dokumentation, mm.
- **Logistik:**
Kontakt og koordinering med venues, billetsystemer, gæstekoordinering mht. rejse + ophold, kopikoordinering, mm.
- **Produktion:**
Afvikling og koordinering af eventproduktioner, mm.

HVEM ER VI CAF startede i marts 2014 med et omfattende filmprogram, der satte fokus på sammenhængen mellem filmiske rum og arkitektoniske såvel som arkitektoniske problemstillinger via film. 2015 vil fortsætte sit fokus på film samt udvide sin formidling til at omfatte udstillinger, workshops, konferencer og master classes. Ligeledes udvider festivalen til også at omfatte Aarhus. Vi har brug for hjælp til at køre startskuddet til festivalen d. 19.-22. marts 2015 med et omfattende film-, udstillings- og debatprogram i stilling samt afvikle aktiviteter efterfølgende. Hvert praktikforløb vil tilpasses specifikke studiekraft eller interesse. Opholdet er ulønnet. Vi søger en praktikant/frivillig, der er ikke bange for at gribe telefonen, tage ejerskab over sine opgaver, og kender vigtigheden af god kommunikation i et ungt, kreativt og sjovt arbejdsfællesskab. Det er muligt at tilpasse arbejdsdagene afhængigt af øvrige forpligtelser.

Hvis du er interesseret så send en e-mail med ansøgning, CV og de fornødne kontaktoplysninger til Festivaldirektør Josephine Michau på josephine@copenhagenarchitecturefestival.com Læs mere om festivalen på www.copenhagenarchitecturefestival.com Ansøgningsfrist: Fredag d. 28. november 2014 kl. 12. Samtaler forventes afholdt ugen efter.